

是誰告訴你程式設計很難的

課程主題：

本課程內容主要介紹如何將 AppInventor2 的環境架設起來，讓您可以在自己的電腦上開始拼貼出你的 App 程式，並且說明三種觀看程式執行結果的方式，可以測試程式的成果。有了環境後，這個課程也會為你介紹基本的操作方式，讓你之後在利用 AppInventor2 拼貼程式時可以更加的得心應手。

之後介紹在 AppInventor 中運算式的使用方式，也會介紹程式設計中很重要的變數，了解變數的功能後，會開始進行一些基本的運算功能，之後加入流程判斷的功能，讓程式有思考判斷的能力，可以做更多不同的程式運算。

教學目標：

1. 學會 App Inventor 這套工具的使用。
2. 學會基本的程式邏輯觀念。
3. 學會 APP 程式組合的方式。
4. 了解如何讓 APP 程式可以在平板電腦中執行

課程大綱：

時程進度	課程內容大綱及學習注意事項
我的打磚塊遊戲	<h3>我的打磚塊遊戲</h3> <ul style="list-style-type: none">● UI 介面配置和美化● 讓球可以移動● 讓球可以碰到牆壁就反彈● 加入接球的板子● 設定控制板子移動的按鈕● 讓板子可以接到球● 加入磚塊● 設計打到磚塊磚塊要消失● 設計失敗和過關的畫面